**Exercício - Impressora**

Criar uma interface chamada Imprimível. Nessa interface, definir o método

imprimir, com a seguinte assinatura: **public** **function imprimir()**

Em seguida, criar as seguintes classes e fazer com que cada uma implementa a

interface Imprimível. Definir também o comportamento do método imprimir em

cada caso:

● Contrato: Um contrato tem nome e tipo e ao imprimir mostra na tela “Sou

um contrato muito legal” junto com o nome e tipo.

● Foto: Uma foto tem nome e tipo e ao imprimir mostra na tela imprime na

tela “Sou uma selfie” junto com o nome e tipo.

● Documento: Um Documento tem nome e tipo e ao imprimir mostra na

tela “Sou um documento do Word” junto com o nome e tipo.

Criar uma classe abstrata Impressora contendo uma lista de imprimíveis. Em

seguida, criar dois métodos na classe impressora:

● **public function imprimirTudo()**. Esse método será encarregado de percorrer a

lista de imprimíveis e fazer a impressão..

● **public function adicionarImprimivel(Imprimivel umImprimivel).** Esse método

será encarregado de adicionar um imprimível à lista da impressora.

Em um arquivo separado criar:

● um contrato

● uma foto

● documento

● impressora.

Adicionar o contrato, a foto e o documento à impressora. Pedir para a impressora

imprimir tudo. Observar o comportamento.